

Proyecto Pathways !!

→ Elaborando el plan maestro
para la búsqueda del tesoro.



Ultimas clases-talleres...









¡Tranquil@s! ¡Es normal! ¡Es parte del proceso!

Hace falta poner un trio de ingredientes:

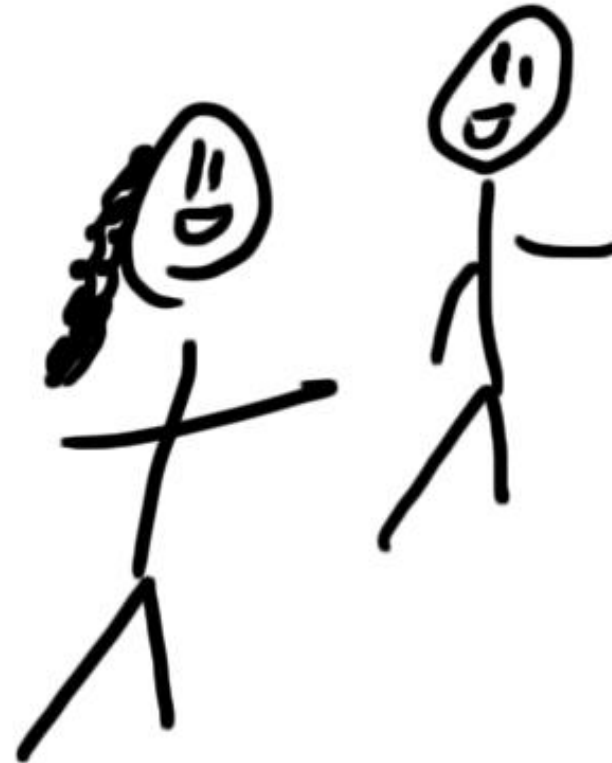
- Perseverancia.
- Aprendizaje.
- Organizarse.



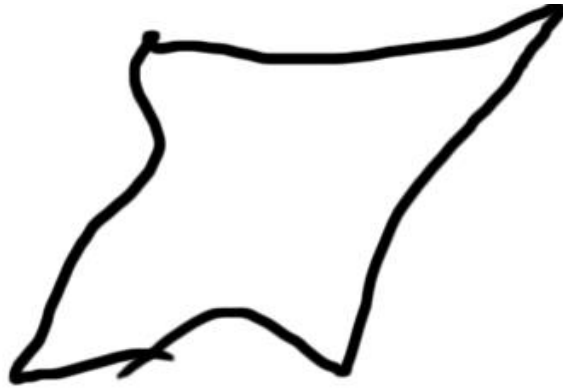
Búsqueda del tesoro

(Bueno... imagínense que es un cofre del tesoro)

Intentaré hacer dibujos feos para explicar bien lo de la búsqueda del tesoro.



Ingredientes:



Códigos QR
impresos



Celulares



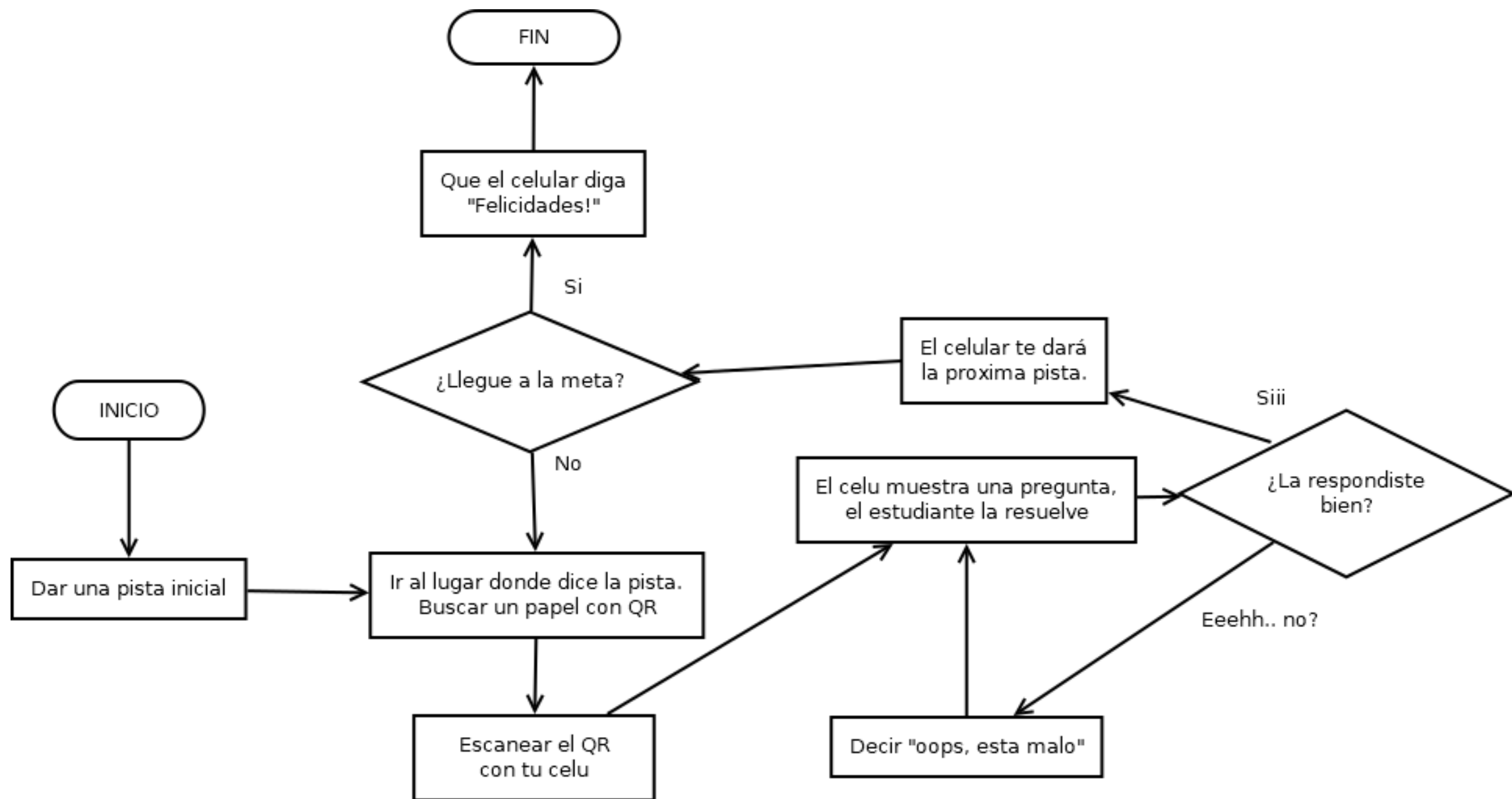
Computador para hacer las
pistas e imprimir los QR



Profesor(a) y
estudiantes

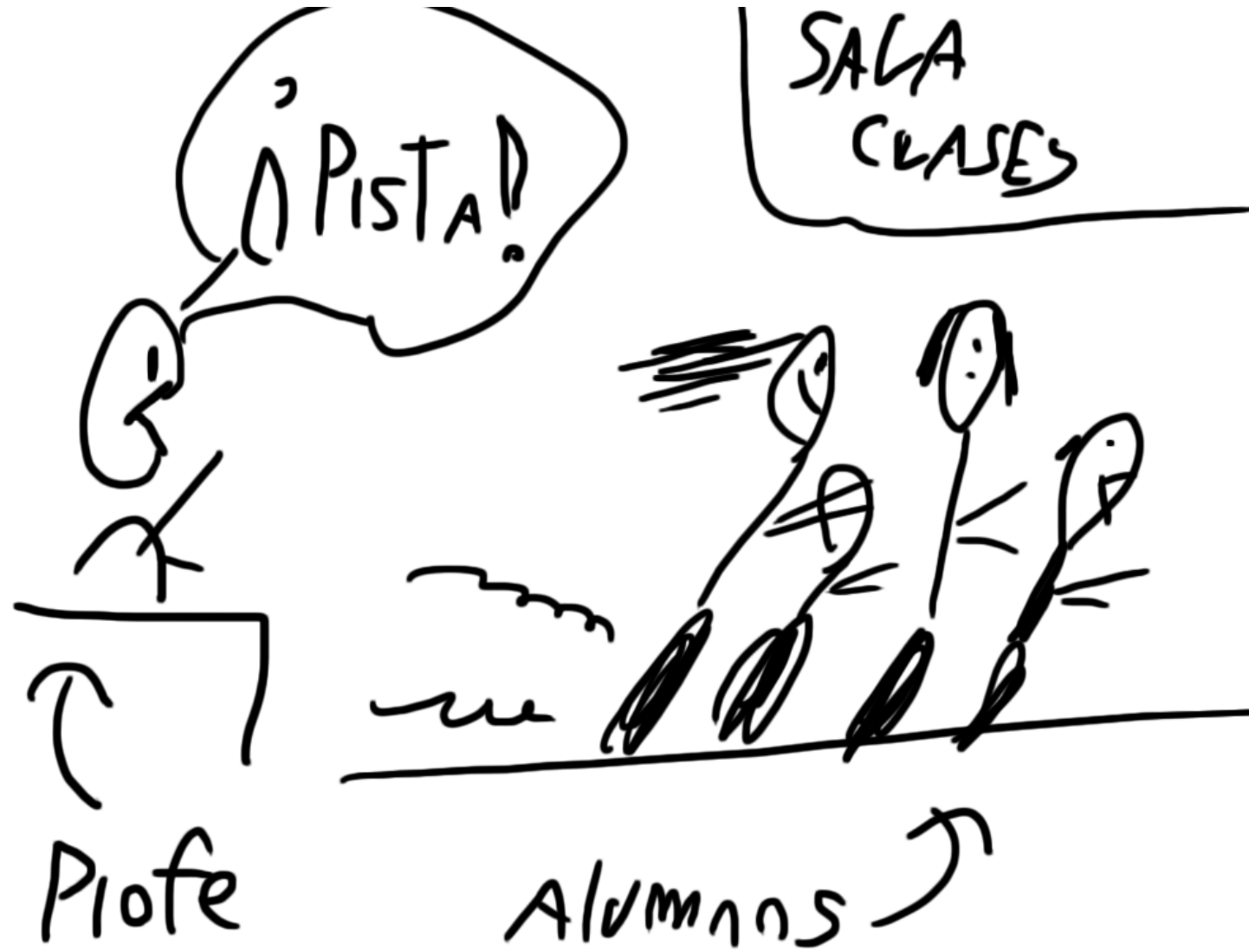
¿Como se juega?

¿Que herramienta hemos aprendido para describir los pasos para hacer algo?



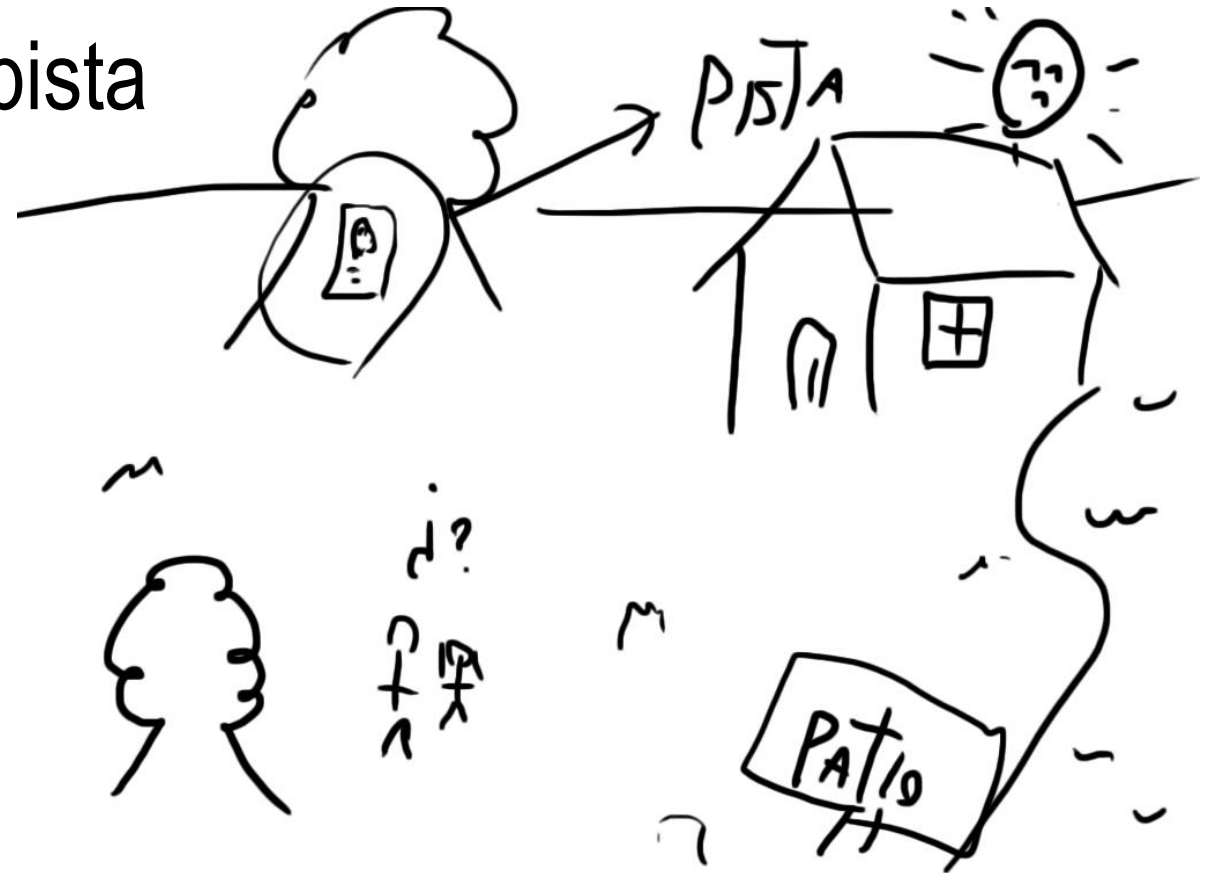
Paso 1

El profe da una pista inicial



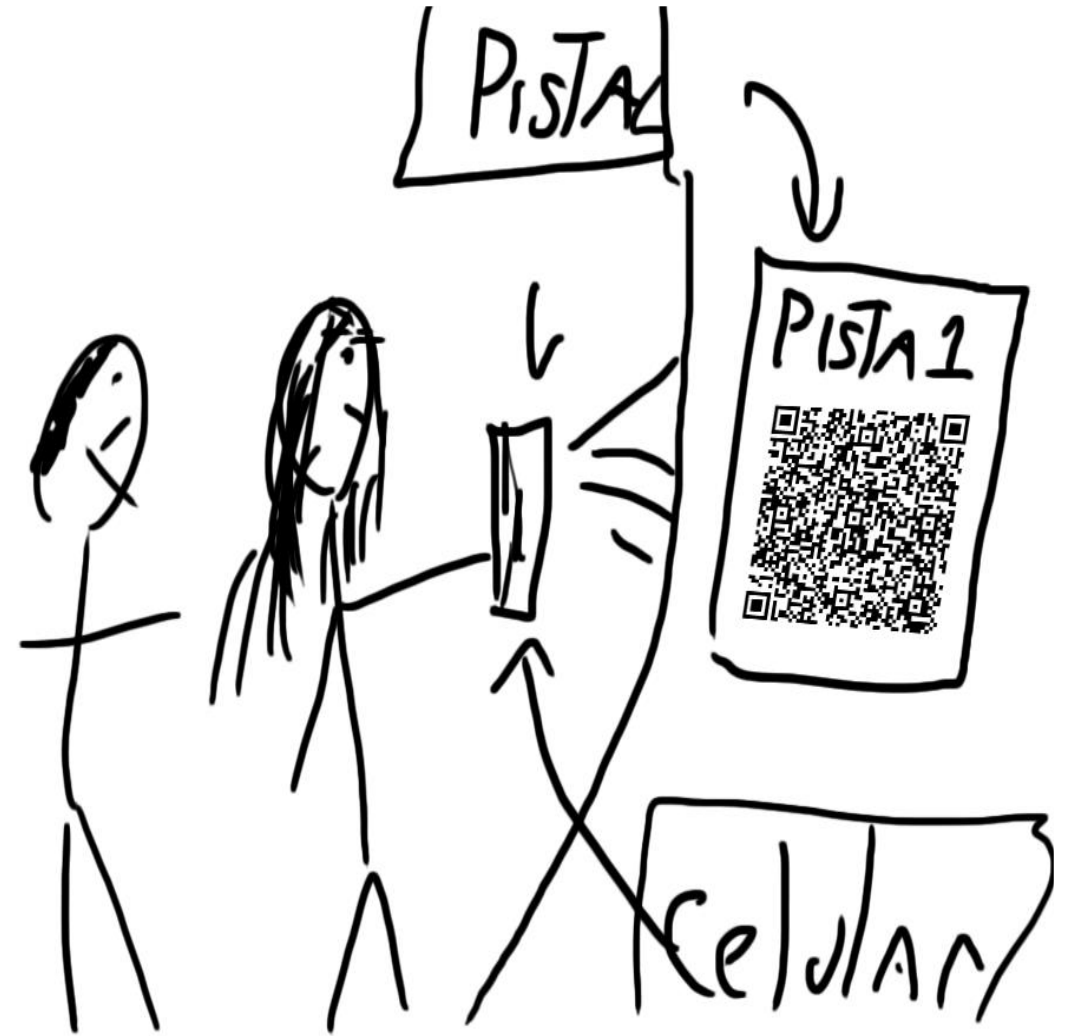
Paso 2

Los estudiantes van a buscar la pista



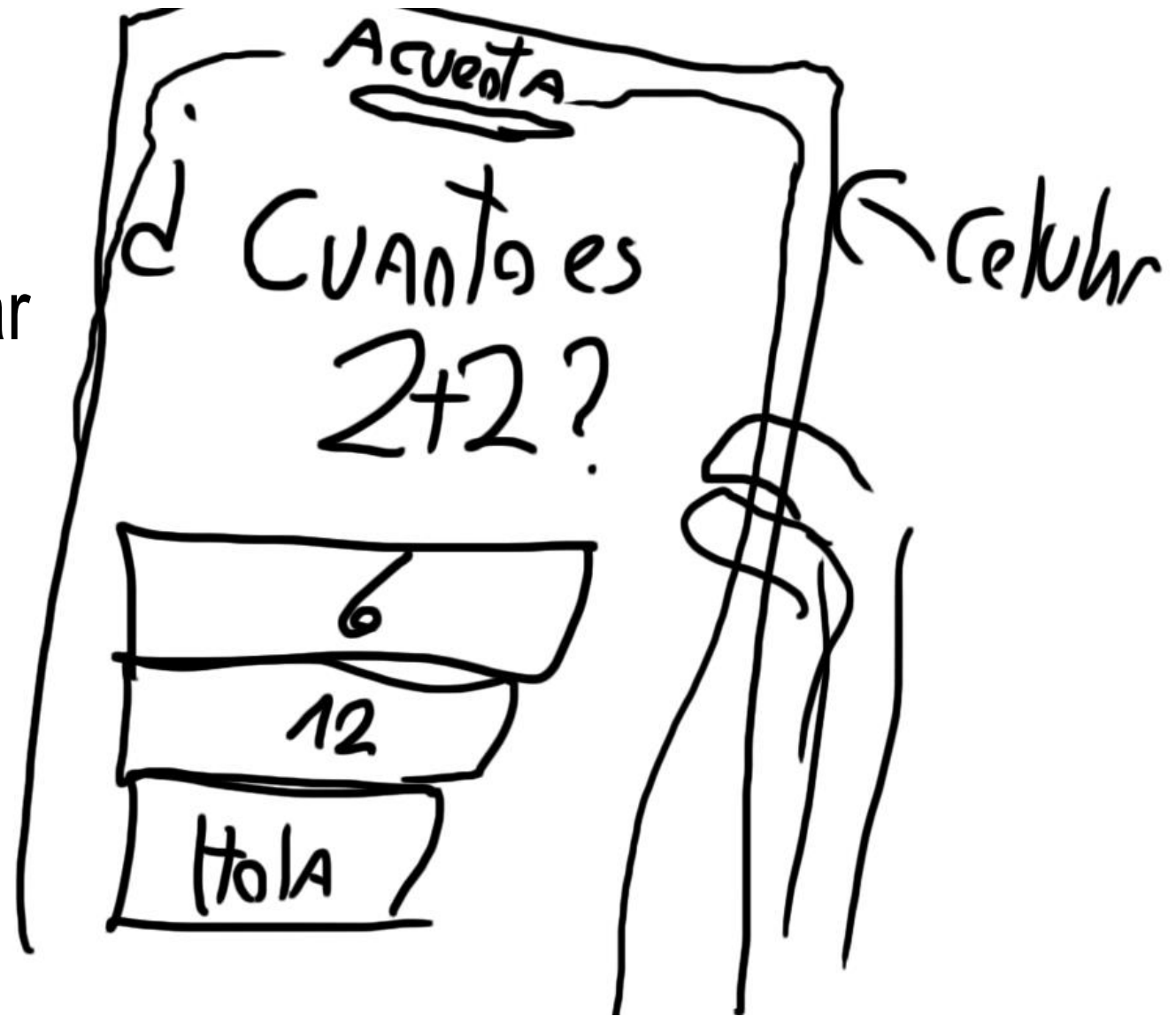
Paso 3

Se encuentran con un QR
impreso...
Lo escanean con su
celular...



Paso 4

Aparece una pregunta en el celular
Tienes que contestarla



Si le achuntaste

Felicitar al estudiante y mostrar ... otra pista.



Los estudiantes vuelven a buscar esa otra pista.

Si no le achuntaste

Que no se desanime y que vuelva a intentarlo.



En la última pista

Que el celular felicite al estudiante.



FN

Fin de la presentación, haga clic para salir.

El celular debe hacer muchas cosas



- Leer códigos QR
- Mostrar preguntas y que el estudiante pueda responderlas.
- Decir pistas.

Hay que hacer **nuestra propia APP. :O**

Hay que diseñar las pantallas.

Que el celular muestre distintas pantallas.

- La pantalla donde se hagan las preguntas.
- La pantalla de respuesta incorrecta.
- La pantalla de respuesta correcta.
- La pantalla donde se muestre la siguiente pista.

¡Hay que ser creativos!

Cuanto es

$$2+2$$

6

8

¡Hola!



Estas pantallas se hacen con HTML

```
and FIREFOX. A website that you must bookmark: //
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css" />
<script type="text/javascript" src="ckeditor/ckeditor.js"></script>
  <script src="ckeditor/_samples/sample.js" type="text/javascript"></script>
  <link href="ckeditor/_samples/sample.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>

<body>

<div id="header">

  <div id="header_inner" class="fixed">

    <div id="logo">
      <h1><span>HTMLEditor.in</span></h1><br>
      <h2>By Techpoint.in</h2>
    </div>

    <div id="menu">
      <ul>
        <li><a href="index.html" class="active">Home</a></li>
        <li><a href="fulleditor.html">Full TinyMCE Editor</a></li>
        <li><a href="firefox-html-editor.html">TinyMCE Editor</a></li>
        <li><a href="http://checkpagerank.in">Check PageRank</a></li>
        <li><a href="contact.html">Contact</a></li>
      </ul>
    </div>

  </div>

</div>
```

Eso... no suena muy bonito...

Pero se puede hacer bonito...

Hay una forma de escribir HTML de forma bonita, y **es con editores.**

<http://htmleditor.in/index.html>

Cada QR debe tener
harta información.

- La pregunta
- ¿Las alternativas?
- La respuesta
correcta
- La siguiente pista.



Hay formatos especiales para que los computadores guarden y lean mucha info.

```
pregunta = ¿Cuanto es 2+2?  
alternativa1 = 6  
alternativa2 = 12  
alternativa3 = hola  
alternativa_correcta = 3  
siguiente_pista = la proxima pista esta a 300 km de aquí
```

```
pregunta = ¿Cuanto es 2+2?  
alternativa1 = 6  
alternativa2 = 12  
alternativa3 = hola  
alternativa_correcta = 3  
siguiente_pista = la proxima pista esta a 300 km de aquí
```

JSON

```
1 {  
2   "pregunta": "¿Cuanto es 2+2?",  
3   "alternativa1": "6",  
4   "alternativa2": "12",  
5   "alternativa3": "hola",  
6   "alternativa_correcta": "3",  
7   "siguiente_pista": "la proxima pista esta a 300 km de aquí"  
8 }
```

La info anterior se convierte en un formato llamado JSON que entienden los computadores.



Enter text to share here

```
{  
  "pregunta": "¿Cuanto es 2+2?",  
  "alternativa1": "6",  
  "alternativa2": "12",  
  "alternativa3": "hola",  
  "alternativa_correcta": "3",  
  "siguiente_pista": "la proxima pista  
esta a 300 km de aquí"  
}
```

Static QR Code



Y sí, ese tal JSON feo cae perfectamente en un código QR.

**Luego ese QR lo
imprimes y lo pegas
por ahí en tu
escuela/colegio/liceo.**



No te olvides de poner que numero de pista es para no perderte.

Debe existir una página
que permita al profesor ...

- ...colocar la preguntas...
- ...las alternativas...
- la respuesta correcta...
- y la siguiente pista...
- ...y que genere el QR ...
- ...y lo imprima.

Preguntas

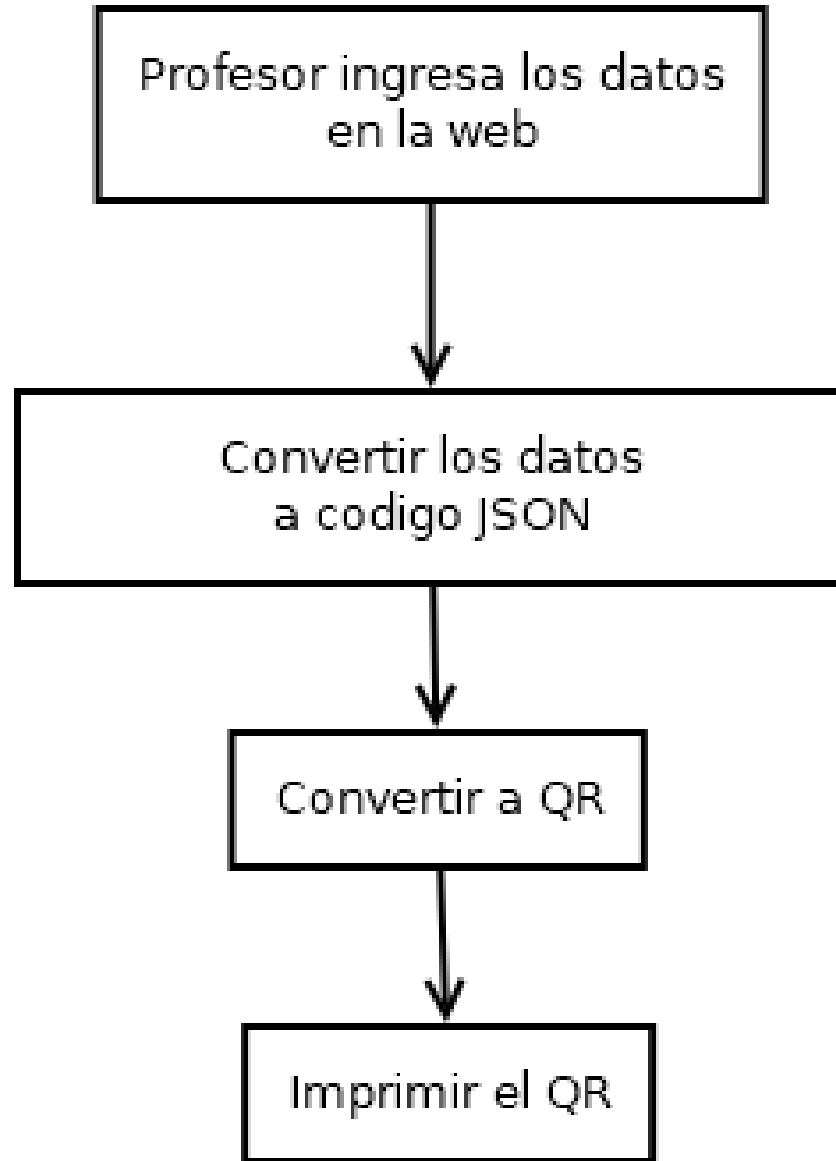


Altn



Resp

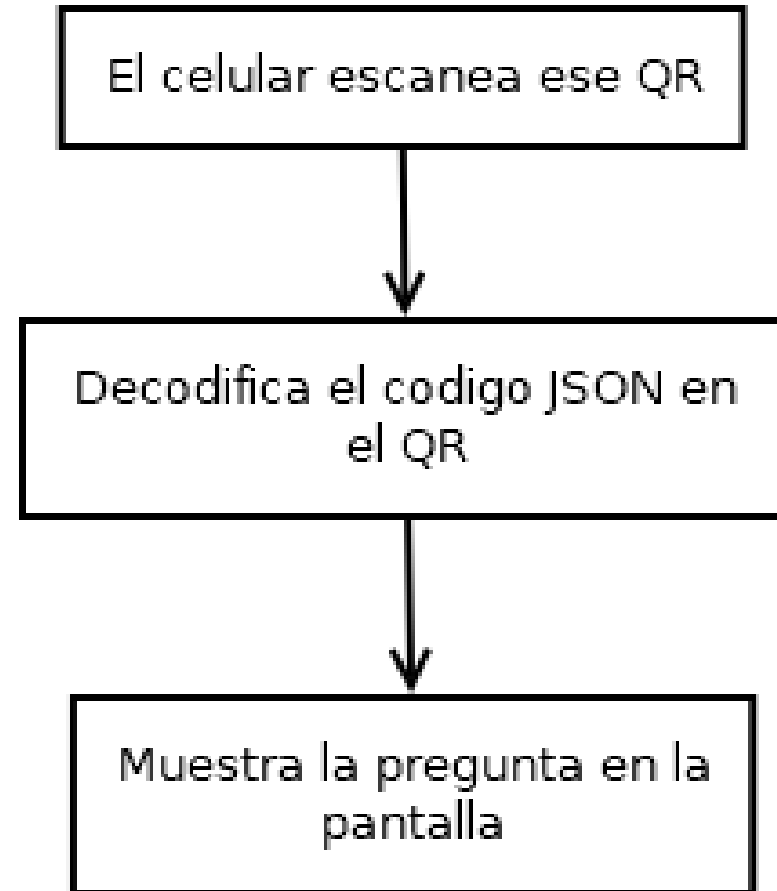




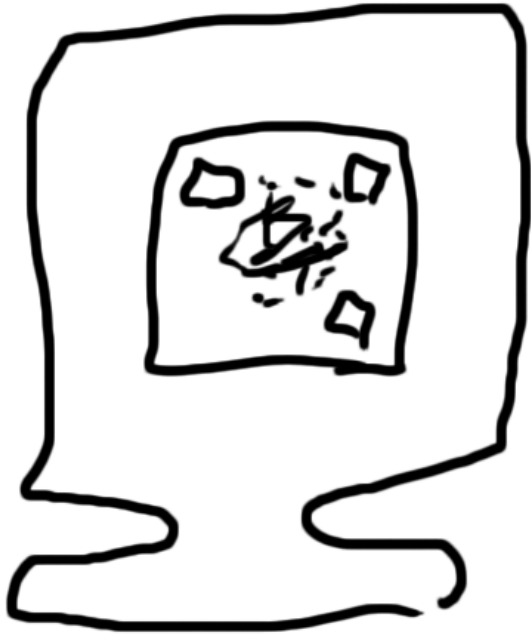
La parte visual de igual forma que el la parte del celular, se puede hacer en HTML.

Convertir los datos se puede hacer en muchos lenguajes tales como Javascript o *ahem* ¿Python?

El celular vía lenguaje JavaScript escanea el QR, lo decodifica y muestra la pantalla de pregunta que ya vimos antes.



2 tareas muy importantes.



El generador de QRs.



La APP de celular.

ANEXO: Ayuda rápida con Javascript

¿Para alguna cosa del proyecto necesitas Javascript?

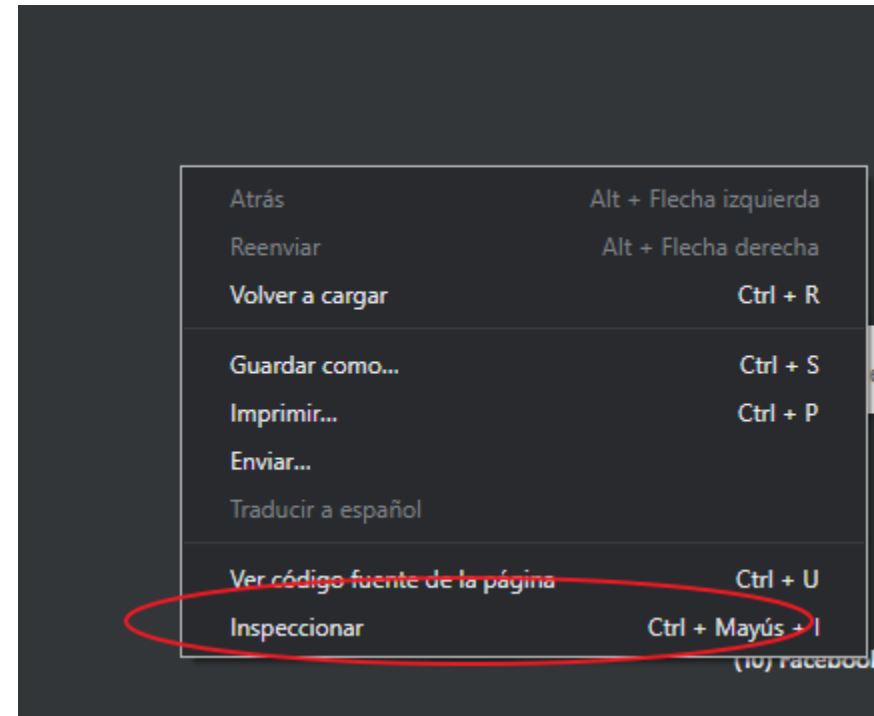
En la pagina de programación (en **pathwaysproject.cl**) deje una carpeta llamada javascript, con varios archivos de ejemplo para aprender Javascript. Si los necesitas, baja ambos. 😊

Ayuda rápida con Javascript

- Javascript es un lenguaje raro. Para que funcione necesitas de una pagina web. Por eso incluí un ejemplo.html.
- El código está en el archivo ejemplo.js

Ayuda rápida con Javascript

- Para ejecutar tu script tienes que abrir ejemplo.html en el Chrome (u otro navegador).
- Luego para ver que es lo que está haciendo, debes hacer click derecho en la pagina y elegir **Inspeccionar elemento**



Ayuda rápida con Javascript

- Luego elegir la pestaña Console.
- Ahí estará la salida del programa, muy similar como sucede con la consola de Python.

